Giải thích cho code ở trên:  
Xây dựng thuật toán DDA trong trường hợp tổng quát  
Vẽ đường thẳng đi qua 2 điểm A(x1,y1),B(x2,y2)  
  
Xét các điểm cần vẽ(tọa độ nguyên), hoành độ x biến thiên |x2-x1| lần, tung độ biến thiên |y2-y1| lần. Sự biến thiên ở đây là việc tăng 1 ( hoặc giảm 1) vì đang xét các điểm cần vẽ. Hai đại lượng cùng bắt đầu biến thiên và kết thúc khi cả 2 cùng kết thúc việc biến thiên. Tại mỗi bước bắt buộc phải có ít nhất 1 trong 2 đại lượng biến thiên. Vậy số bước hay số điểm cần vẽ (ngoài điểm đầu tiên) sẽ bằng số lần biến thiên lớn nhất trong 2 sự biến thiên trên. Số bước hay số lần biến thiên n = max (|x2-x1|,|y2-y1|);  
Xét các điểm trên đường thẳng (tọa độ có thể là số thực) ,   
+ Hoành độ biến đổi đều 1 khoảng (x2-x1) sau n bước => vậy tại mỗi bước hoành độ cộng thêm 1 khoảng bằng (Tổng khoảng cách )/(số bước)=(x2-x1)/n  
Nếu x1<x2 thì việc biến thiên này là tăng, nếu x1>x2 thì việc biến thiên này là giảm  
+Tương tự, tung độ biến đều đều 1 khoảng (y2-y1) sau n bước => vậy tại mỗi bước tung độ cộng thêm 1 khoảng bằng (Tổng khoảng cách )/(số bước)=(y2-y1)/n  
Nếu y1<y2 thì việc biến thiên này là tăng, nếu y1>y2 thì việc biến thiên này là giảm"